



南京凌鸥创芯电子有限公司

***LKS32MC07x* 勘误表**

© 2019, 版权归凌鸥创芯所有
机密文件，未经许可不得扩散

目 录

目 录	i
1 概述	1
2 看门狗	2
3 版本历史	5



表格目录

表 3-1 文档版本历史.....5



图片目录

错误! 未找到图形项目表。



1 概述

此勘误表适用于 LKS32MC07X 系列芯片。



2 ADC 空闲采样

对于 `SYS_AFE_INFO.VERSION<=3` 版本的芯片，ADC 空闲采样与常规采样不可以同时使用；
对于 `SYS_AFE_INFO.VERSION=4` 版本的芯片，ADC 空闲采样与常规采样可以同时使用。



3 看门狗

IWDG 用的始终是全速时钟，而总线 **matrix** 用的时钟是被 **SYS_CLK_CFG** 分频后的，导致看门狗模块写入配置/喂狗不成功。建议配置/喂狗前先切到全速时钟，喂狗完毕再切回分频时钟。

为了避免切换至全速时钟后，代码被高优先级中断打断，可以在切换时钟前先关闭中断，切换回分频时钟后，再开启中断。另一种避免中断打断的方式是将喂狗操作放置在最高优先级中断中，采样这种方式再无法在切换时钟前关闭中断。

以上问题，只有在使用 **SYS_CLK_CFG=0x155**，配置芯片主时钟为 **48MHz** 等分频时钟时存在。当 **SYS_CLK_CFG=0**，使用 **HRC** 时钟，或 **SYS_CLK_CFG=0x1FF**，实验 **96MHz** 全速时钟时无问题。

代码示例 1:

```
int main (void)
{
    SYS_PROTECT = 0x7A83;
    SYS_CLK_CFG = 0; //0x1FF

    //Init IWDG
    IWDG_PSW = 0xA6B4;
    IWDG_RTH = 0x11b00;
    IWDG_PSW = 0xA6B4;
    IWDG_CLR = 0x798D;
    //Some of your code

    //Init Clock
    SYS_CLK_CFG = 0x155;

    __disable_irq();
    //Switch to 96MHz full speed clock
    SYS_CLK_CFG = 0x1FF;
    IWDG_PSW = 0xA6B4;
    IWDG_CLR = 0x798D;
    //Switch back to 48MHz clock
    SYS_CLK_CFG = 0x155;
    __enable_irq();

    // Some of your code
    DelayUs(10);
    return 0;
}
```

如果未使用 **DMA**，也可以使用如下方式喂狗

代码示例 2:

```
int main (void)
```



```
{  
    int rth = 80000; // This value could be adjusted according to application requirement  
    rth = (80000&0xff00) | ((80000&0xff0000)>>16);  
  
    IWDG_PSW = 0xA6B4;  
    IWDG_RTH = 80000;  
  
    IWDG_PSW = 0xA6B4;  
    IWDG_PSW = rth;  
    IWDG_RTH = rth;  
  
    DelayUs(10);  
    return 0;  
}
```



4 版本历史

表 4-1 文档版本历史

时间	版本号	说明
2024.05.09	1.2	增加分频时钟下看门狗喂狗的方式，增加 ADC 空闲采样的说明
2023.09.18	1.1	细化分频时钟下看门狗喂狗的说明
2023.03.11	1.0	初始版本



免责声明

LKS 和 LKO 为凌鸥创芯注册商标。

南京凌鸥创芯电子有限公司（以下简称：“Linko”）尽力确保本文档内容的准确和可靠，但是保留随时更改、更正、增强、修改产品和/或 文档的权利，恕不另行通知。用户可在下单前获取最新相关信息。

客户应针对应用需求选择合适的 Linko 产品，详细设计、验证和测试您的应用，以确保满足相应标准以及任何安全、安保或其它要求。客户应对此独自承担全部责任。

Linko 在此确认未以明示或暗示方式授予 Linko 或第三方的任何知识产权许可。

Linko 产品的转售，若其条款与此处规定不同，Linko 对此类产品的任何保修承诺无效。

禁止用于军事用途或生命监护、维持系统。

如有更早期版本文档，一切信息以此文档为准。

